



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO**  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "M. SCHININA"**

Via Canova – Tel. Segret. 0932/773431 – Presidenza 0932/624022 – Fax 0932/734418 - C. F. 80003090885  
 97100 RAGUSA

[rgic824005@istruzione.it](mailto:rgic824005@istruzione.it)

[rgic824005@pec.istruzione.it](mailto:rgic824005@pec.istruzione.it)

[www.scuolaschinina.edu.it](http://www.scuolaschinina.edu.it)



Ministero dell'Istruzione



**UNIONE EUROPEA**  
Fondo europeo di sviluppo regionale

Agli Atti Contabili/FESR PON  
 Al sito Web – sezione PON-FESR

Albo Pretorio

I. C.S. - "M. SCHININA"-RAGUSA  
 Prot. 0019801 del 25/11/2022  
 VI (Uscita)

2

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - *Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU.*

Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia - Avviso pubblico prot.n. 38007 del 27 maggio 2022 “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”.

**Titolo Progetto: Azione 13.1.5 – “Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia”.**

Codice identificativo progetto: 13.1.5A-FESR PON-SI-2022-83

CUP: C24D22000410006

**OGGETTO: Progetto esecutivo acquisto attrezzature/sussidi afferenti al Progetto.**

**IL PROGETTISTA/ DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** l’avviso del M.I. numero 38007 del 27/05/2022 relativo a “Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”;

**VISTA** la lettera di autorizzazione all’attuazione del progetto del Ministero dell’Istruzione - Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione - Direzione generale per i fondi strutturali per l’istruzione, l’edilizia scolastica e la scuola digitale, prot. AOOGABMI – 72962 del 05.09.2022;

**VISTO** l’art. 60, lettera d) del Regolamento (CE) 1083/2006 che prevede l’utilizzazione di una codificazione contabile di tutte le iniziative cofinanziate con i fondi strutturali;

**VISTO** il D.I. n. 129/2018, art. 4 comma 4 e art. 10 comma 5;

**VISTO** il decreto del Dirigente Scolastico di assunzione in P.A. 2022 prot.n. 16401 del 10.10.2022 del Progetto **13.1.5A-FESR PON-SI-2022-83**;



Sottoazione	Codice identificativo progetto	Titolo Progetto	Importo Autorizzato progetto
13.1.5A	13.1.5A-FESRPON-SI-2022-83	Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia	€ 75.000,00

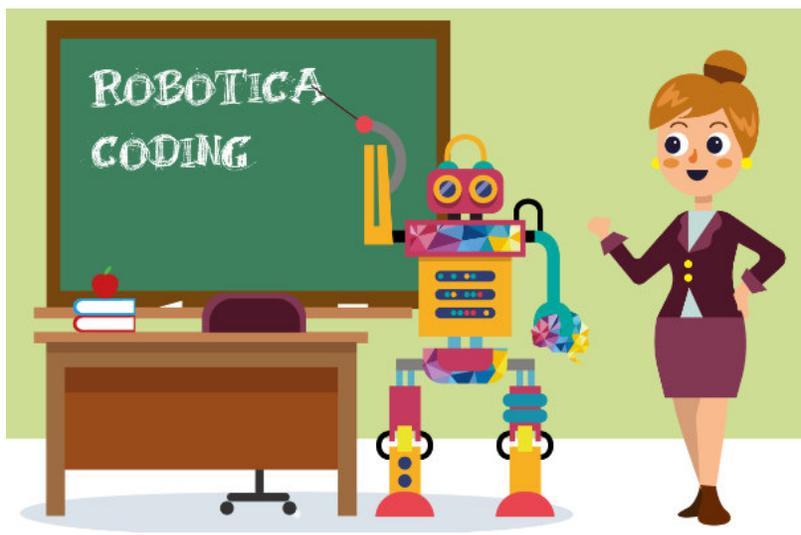
- VISTO** il D.P.R. 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** il D.I. 129/2018 concernente “Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”;
- VISTO** il D.A. Regione Sicilia n. 7753/2018 “istruzioni generali gestione amministrativo contabile istituzioni scolastiche statali ogni ordine e grado operanti nel territorio Regione Siciliana”;
- VISTO** il Programma Annuale dell’esercizio finanziario 2022 approvato con delibera del Consiglio di Istituto il 15/12/2021;
- VISTO** l’incarico di R.U.P. prot.n. 16412 del 10.10.2022;
- VISTA** la dichiarazione di avvio del progetto prot.n. 16407 del 10.10.2022;
- VISTO** l’incarico di Progettista prot.n. 17170 del 17.10.2022;

**PROPONE**

**il**

## **Progetto**

**“Ambienti didattici innovativi per la scuola dell’infanzia”**



**PREMESSA**

La nostra Istituzione Scolastica ha partecipato con successo all’avviso per accedere ai Fondi Strutturali Europei - PON “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Fondo Europeo



di sviluppo regionale (FESR) – REACT EU.

Priorità d'investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia”.

Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia.

L’azione 13.1.5 – “**Ambienti didattici innovativi per le scuole dell’infanzia**” *prevede la realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell’infanzia statali per la creazione o l’adeguamento di spazi di apprendimento innovativi per poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle Indicazioni nazionali per la scuola dell’infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei.*

*Tutte le ricerche sono concordi nel ritenere che i primi cinque anni di vita sono fondamentali per lo sviluppo dei bambini, in quanto imparano a un ritmo più veloce che in qualsiasi altro momento della loro vita e sviluppano abilità cognitive e socio-emotive di base, che determinano i successivi risultati scolastici e condizionano anche la loro vita adulta.*

## DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Lo spazio scuola è abitato da tanti soggetti diversi che lo interpretano, lo progettano, lo gestiscono e lo vivono in modo differente e molto personale. La stessa idea di funzionalità, gradevolezza, adeguatezza cambia a secondo della funzione, dell'essenza estetica e della visione pedagogica. Quando si ripensa una scuola, organizzando lo spazio interno e/o esterno, ogni suggerimento ha diritto di essere ascoltato per intervenire nel migliore dei modi nell'allestimento dello spazio, mettendosi nei panni dei fruitori per eccellenza: i bambini. Sono proprio gli alunni, che nella loro singolarità possono trasmettere emozioni, dare consigli, suggerire mancanze e indirizzare le scelte. Ecco che, occorre tenere sempre acceso l'interesse sul tema degli spazi e porsi in una condizione di continua ricerca di soluzioni coerenti con il progetto educativo dell'ambiente scuola.

E’ sicuramente interessante e motivante individuare **angoli particolarmente originali e suggestivi** come ad esempio l'angolo tecnologico, l'angolo del giardiniere, l'angolo delle cose della natura, l'angolo delle emozioni, l'angolo delle invenzioni, per poter transitare positivamente e inesorabilmente in una dimensione ecologica e digitale. Gli spazi possono assumere un'identità stabile, ma allo stesso tempo possono essere sperimentati solo per brevi periodi per sostenere gli interessi specifici dei bambini. Devono anche essere particolarmente significativi da un punto di vista pedagogico e esteticamente curati, di rilevante impatto visivo e con linguaggi immediati.



Gli spazi didattici, diventando **ambienti esperienziali**, favoriranno le pratiche più appropriate per l'esplorazione e la scoperta, il gioco e la creatività, la sperimentazione e il benessere.

Compito della scuola è introdurre nelle prime esperienze di apprendimento dei bambini l'acquisizione delle prime abilità nel pensiero critico e nel problem solving, nel pensiero computazionale, nella collaborazione, nell'alfabetizzazione tecnologica e nelle STEM.

Il PNSD, presentato nell'ottobre 2015, è il documento di indirizzo del MIUR per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo nell'era digitale. Il nostro Istituto vuole collocarsi sulla giusta traiettoria di innovazione per utilizzare sempre meglio le risorse disponibili e per trarne di nuove. Vuole così stimolare nei bambini il **pensiero computazionale** utilizzando il **coding**, insieme di procedure utili alla creazione di programmi finalizzati a risolvere problemi attraverso l'uso dei linguaggi di programmazione. Di seguito alcune delle attitudini che questa disciplina punta a far emergere: l'atteggiamento di iniziativa e di perseveranza di fronte a situazioni e a problemi complessi, l'abilità di utilizzare diversi linguaggi e codici comunicativi e infine la disponibilità e la capacità di progettare e coordinare un gruppo per raggiungere un obiettivo comune. Il passo dal coding alla **robotica** è breve e immediato: i robot sono un buon mezzo per avvicinare i più piccoli allo studio della robotica e delle discipline scientifiche. Esplorare e giocare con le discipline **STEM** consente ai bambini di apprezzare fin da piccoli i fenomeni naturali, costruendo dei percorsi logici che li condurranno ad avere un pensiero scientifico anche in altre situazioni di vita.

## **BISOGNI FORMATIVI**

Non esiste un prototipo di scuola, un modello di spazio da imitare, strumenti didattico/educativi e digitali uguali per tutti. Ogni scuola può procedere secondo una propria vision, secondo le inclinazioni degli insegnanti, ascoltando la voce, le richieste, i bisogni di coloro che la abitano: i bambini. Per intercettare gli alunni, la scuola di oggi deve saper raggiungere diversi tipi di intelligenza, muovendosi in un contesto prioritariamente pensato e costruendo un **“ambiente educativo”** che connetta i saperi didattici e organizzativi.

Una scuola ben fatta è una scuola che tiene in conto l'attitudine all'apprendimento continuo, la curiosità e la voglia di affrontare nuovi problemi, la disponibilità al lavoro di insieme e il gusto di intraprendere nuove iniziative. E' così che si costruiscono **situazioni pedagogiche, condizioni relazionali e percorsi individualizzati e personalizzati**, che sono il presupposto per superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali.

Sono queste le ragioni a cui sottostà la didattica laboratoriale.

## **RISPOSTE AI BISOGNI**

Agire sul contesto significa offrire ai bambini la possibilità di fare esperienze diversificate che possono



favorire apprendimenti diversi rispetto a quelli del contesto standard.

Il nostro Istituto intende pensare un **ambiente di apprendimento funzionale allo sviluppo delle competenze**, così come si evince dalle Indicazioni del 2012. Acquistando arredi, attrezzature didattico/educative e attrezzature digitali innovative vuole organizzare dei luoghi che facilitino approcci operativi alla conoscenza delle **scienze**, della **tecnologia**, della **robotica**, delle **attività creative**. Valorizzando l'esperienza e le conoscenze degli alunni, mira sia ad ancorare i contenuti acquisiti, sia a favorire l'esplorazione e la scoperta di nuovi, al fine di promuovere il gusto per la ricerca di nuove conoscenze. Con la didattica laboratoriale, intende stimolare l'operatività, incoraggiare l'apprendimento collaborativo, la riflessione e il dialogo nell'ottica di rendere i bambini consapevoli dei loro processi di apprendimento al fine di **"imparare ad apprendere"**.

Nell'ottica dell'inclusione come valore fondante, il nostro Istituto intende prevedere spazi e acquistare attrezzature che caratterizzino i plessi **come luogo di inclusione**, nel quale il valore dell'uguaglianza e delle pari opportunità verso tutti i bambini sia inteso come risorsa e non limite.

### OBIETTIVI GENERALI

Promuovere l'innovazione degli spazi della didattica consente di arricchire l'esperienza dei bambini, effettuare collegamenti interdisciplinari con le diverse aree di apprendimento e stimolare la partecipazione e la capacità di collaborare attivamente per portare a buon fine un compito. Introdurre nuove attrezzature digitali permette di approcciare algoritmi semplici, istruzioni, procedure, diagrammi, utilizzando semplici comandi su giocattoli robotici.

### OBIETTIVI SPECIFICI

- arricchire l'esperienza linguistica dei bambini
- accrescere il piacere per l'ascolto
- allungare i tempi attentivi
- muovere giocattoli/oggetti utilizzando gli strumenti digitali (tablet, pannello multitouch)
- imparare a inserire i comandi in ordine e risolvere i problemi utilizzando algoritmi
- sperimentare percorsi e giochi di esplorazione dell'ambiente (coding unplugged)
- inventare percorsi su grandi scacchiere, pavimento, griglie, tappeti
- muovere giocattoli robotici o oggetti su scacchiere (coding unplugged o robotica educativa);
- muoversi su pavimento utilizzando strumenti strutturati (videoproiettori) con software predisposti appositamente
- creare semplici circuiti utilizzando materiale conduttivo di diversa natura
- utilizzare i media come mezzi per l'autonarrazione e lo storytelling
- realizzare piccoli artefatti

### COMPETENZE CHIAVE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE

Tra le otto competenze chiave europee di Cittadinanza, al pari della competenza alfabetica funzionale e della competenza matematica, c'è la Competenza Digitale: *consiste nel saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le tecnologie della società dell'informazione (TSI) per il lavoro, il tempo libero e la comunicazione. Essa è supportata da abilità di base nelle TIC: l'uso del computer per*



*reperire, valutare, conservare, produrre, presentare e scambiare informazioni nonché per comunicare e partecipare a reti collaborative tramite Internet.*

Secondo le raccomandazioni del Consiglio Europeo del 22 maggio 2018, le competenze digitali assumono una duplice funzione nell'insegnamento: da un lato hanno un ruolo culturale e formativo di base sul piano scientifico, accompagnando la matematica e le altre scienze STEM, dall'altro quello di strumento trasversale a tutti i campi di esperienza e alle discipline in un'ottica di verticalità. Favoriscono infatti lo sviluppo logico del pensiero, offrono un approccio curioso di fronte alla realtà, stimolano la risoluzione dei problemi, incoraggiano l'atteggiamento di ripartire dagli errori o dagli ostacoli incontrati nei processi formativi.

Il digitale nella scuola è già una realtà da diversi anni, anche se la situazione sul territorio nazionale è varia e diversificata, sia sul piano delle dotazioni strumentali, sia sul piano delle competenze dei docenti e degli studenti. Il nostro Istituto negli ultimi anni, partecipando a PON e utilizzando le risorse del PNRR ha fornito device agli alunni per la DAD/DDI, ha dotato i plessi di notebook e pannelli multitouch. Si ritiene utile, con questo progetto appositamente pensato per la scuola dell'infanzia, acquistare schermi interattivi che propongono software multifunzionali per lo sviluppo delle capacità motorie delle mani, video-proiettori che, dotati di software, proiettano vari applicazioni sul pavimento, trasformando i bambini in protagonisti attivi del loro apprendimento.

## COMPETENZE DIGITALI 2018

Utilizzare le tecnologie digitali con dimestichezza, spirito critico e responsabile per apprendere, lavorare e partecipare alla società comprende:

- l'alfabetizzazione informatica e digitale: principi alla base del funzionamento di un computer; i principi alla base del funzionamento di Internet;
- la comunicazione e la collaborazione;
- la risoluzione di problemi e il pensiero critico: usare il ragionamento logico, critico e costruttivo per spiegare il funzionamento di alcuni semplici algoritmi;
- l'alfabetizzazione mediatica e la proprietà intellettuale: usare la tecnologia digitale in modo sicuro, rispettoso e responsabile (Media Education);
- la sicurezza (compreso l'essere a proprio agio nel mondo digitale e possedere competenze relative alla cybersicurezza).

## TIPOLOGIE DI INTERVENTO:

*Gli interventi ammissibili prevedono l'allestimento e/o l'adeguamento degli ambienti destinati all'apprendimento a disposizione delle sezioni di scuola dell'infanzia, attraverso l'acquisto di arredi e attrezzature didattiche e digitali coerenti con gli obiettivi educativi della fascia di età 3-6 anni. Gli ambienti si caratterizzano per garantire sicurezza, comfort, accessibilità, inclusività, flessibilità, rispetto dei principi di sostenibilità ambientale, con la dotazione di **arredi – nella percentuale massima del 60%** – che consentano la riconfigurazione dello spazio sulla base delle attività previste nel progetto educativo (tavoli per osservazione e attività esperienziali, arene riconfigurabili e tribunette, carrelli mobili, armadi e contenitori, librerie, sedute morbide e cuscini, tappeti didattici e luminosi, eventuali pareti mobili, etc.), **di attrezzature digitali innovative**, calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile (kit e strumenti per l'introduzione al coding, alla robotica educativa, alle STEM, kit per la creatività digitale, il making e il tinkering, proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi, schermi digitali interattivi adeguati, piani luminosi, attrezzature per riprese audio e video e per il digital storytelling, stampanti e penne 3D, strumenti musicali digitali, software e app didattiche, sussidi digitali*



specifici per bambini con disabilità, etc.) e con **attrezzature didattico-educative** (kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura, kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving, kit e strumenti per costruzioni tridimensionali, per laboratori creativi, per lo sviluppo della motricità, per l'educazione emotiva, etc.).

### FINALITÀ' DEL PROGETTO

Il progetto è finalizzato all'acquisto di **arredi**, che consentano la riconfigurazione dello spazio sulla base delle attività previste nel progetto educativo, **di attrezzature digitali innovative**, calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile e di **attrezzature didattico-educative**, in attinenza alle voci di costo di seguito riportate:

Voci di costo	Percentuali previste	Importo in euro
<b>A. Progettazione</b>	4% (max)	3.000
<b>B. Spese organizzative e gestionali</b>	4% (max)	3.000
<b>C. Forniture di beni e attrezzature</b> ●(di cui arredi max 60% del valore fornitura= 40.500)	almeno 90%	67.500
<b>D. Pubblicità</b>	0,5% (max)	375
<b>F. Collaudo/regolare esecuzione</b>	1,5% (max)	1.125
<b>TOTALE (IVA inclusa)</b>		75.000,00

PLESSI DI SCUOLA INFANZIA coinvolti del Progetto  
SEDE DI CONSEGNA DELLA MERCE

<b>SCUOLA INFANZIA STATALE</b>			
Codice meccanografico	Plesso	indirizzo	Telefono
RGAA824034	M. SCHININA'	Via F. De Roberto - Ragusa (Via Solferino ang. IV Nov.)	0932 714756 0932 734419
RGAA824067	GIOVANNI XXIII	Via E. De Nicola - Ragusa (ingresso Infanzia)	0932/734421
RGAA824078	L'ISOLA FELICE	Via Cadorna - Ragusa	0932/242933
RGAA824045	WALT DISNEY	Via A. Moro - Ragusa	0932/518310



## Voce di costo C: Forniture di beni e attrezzature

Importo previsto di €. 67.500,00, iva ed ogni oltre onere incluso, di cui per arredi max 60% del valore della fornitura. Previsione costi indicativi: materiale didattico €. 12.900,00; materiale didattico tecnologico €.31.500,00 e arredi €. 23.100,00

Si elencano i materiali/sussidi con l'indicazione delle caratteristiche e le quantità, distinti per plesso richiedente/destinazione/consegna.

## MATERIALE DIDATTICO

Il riferimento a marche/modelli od altro è indicato solo al fine di definire le caratteristiche tecniche del bene/sussidio oggetto della fornitura.

### Giochi didattici

Articolo	Caratteristiche	Q.ta	Plessi Consegna/ destinazione
Iper Blocchi 33 elementi	Set di 33 blocchi in varie forme e misure. Realizzato con imbottitura in poliuretano espanso di alta densità (25 kg/mc), morbido e indeformabile, con rivestimento in similpelle lavabile, impermeabile, resistente, atossica, piacevole al contatto con la pelle. Offre tante possibilità di gioco, come costruzioni o come percorsi psicomotori, creati dai bambini stessi. Dimensioni elemento più piccolo 20x20x17cm, elemento più grande 80x20x20cm	3	L'Isola Felice Maria Schininà Walt Disney
Cubi magnetici	Gioco ideale non solo sicuro e durevole. E' stato progettato per sviluppare l'immaginazione, creatività e le capacità motorie, sociali e logiche. La costruzione delle varie strutture cattura l'attenzione dei bambini per un lungo periodo di tempo. Realizzati in morbido poliuretano espanso rivestito con materiale Oxford, molto resistente e lavabile. All' interno sono inseriti i magneti in 4 diverse forme. Dimensione di forme singole 12x12x12 cm.	1	Papa Giovanni XXIII
tappeto cody math con carrello	Tappeto gommoso, in materiale EVA certificato per l'utilizzo scolastico, pensato e progettato per svolgere molte diverse attività di coding con i bambini dai tre fino ai 10 anni. È componibile e adattabile a molteplici attività di coding e robotica educativa unplugged. Le tessere sono coloratissime e si compongono ad incastro per realizzare scacchiere di diverso formato e dimensioni da 5x5 a 7x7 (dimensioni in metri: 3x3m - 4,2x4,2m). Contiene: - 25 tessere in materiale EVA 60x60 cm con riquadro (~40x40cm) di colore diverso e forato (~25x25cm) per inserire tasselli dello stesso colore oppure inserti con numeri e operatori matematici (i colori della scacchiera possono variare rispetto alle foto); - 25 tasselli in materiale EVA 25x25cm dello stesso colore del riquadro interno, da inserire nelle tessere per svolgere attività libere sulla scacchiera; tasselli con numeri da 0 a 9 e operatori matematici +, - e x per giocare a CodyMath; - 32 tessere di comando ad incastro, secondo la modalità del pipe-coding® (14 "Vai avanti", 8 "Girati a sinistra", "8 Girati a destra", 2 "Inizio programma"); - 26 tessere in materiale EVA con lettere dell'alfabeto in vivaci colori; - 24 tessere in materiale EVA in tre vivaci colori per aumentare la scacchiera fino a 7x7 oppure per creare un bordo colorato intorno alla scacchiera 5x5 con la possibilità di inserire le tessere con lettere e numeri per indicare le coordinate di spazio in molti modi diversi (numero-numero, lettera-lettera, numero-lettera); 9 tessere in materiale EVA con la sagoma di animali in vivaci colori; 8 tessere in materiale EVA con la sagoma di figure geometriche	2	Maria Schininà Walt Disney
tappeto cody math senza carrello	Tappeto gommoso, in materiale EVA certificato per l'utilizzo scolastico, pensato e progettato per svolgere molte diverse attività di coding con i bambini dai tre fino ai 10 anni.	1	Papa Giovanni XXIII



Ponte tibetano	Gioco a percorso sospeso che sviluppa nel bambino la capacità di concentrazione e di equilibrio, camminando sopra a dei pali rotondi di legno, che, con l'ausilio di una catena, creano un movimento oscillatorio. Questa attrezzatura crea, oltre al divertimento, la possibilità di socializzazione e può essere usata contemporaneamente da più bambini. I pali cilindrici del percorso hanno un diametro di 80 mm e tramite la catena realizzata in acciaio, calibrata DIN 766/A mm 5x18,5 zincata a fuoco, sono collegati ai montanti. La struttura portante del ponte è realizzata da pali di diametro 140 mm di pino nordico impregnato in autoclave, che sostengono due montanti di diametro 80 mm e lunghi 356 cm, sempre in pino nordico.	1	L'Isola Felice
Casetta di campagna	Con finestre e porta con chiave, completa di specchio convertibile in tavolo, mensole e piano barbecue esterno. Dai brillanti colori resistenti alla luce ed alla temperatura. Dim. cm 110x131x121h.	1	Walt disney
Tappeto grande - Dim 180*120*3h	Tappeto caratterizzato da uno spessore studiato per assicurare il massimo isolamento termico con una buona capacità di ammortizzazione e di flessione. Imbottitura in poliuretano espanso di densità 40 adeguata allo spessore, per renderlo maggiormente compatto e garantire una buona tenuta nel tempo, malgrado le diverse sollecitazioni. Il rivestimento esterno è in Tessuto OM20S, ignifugo di classe 1, atossico, antimacchia, idrorepellente, sfoderabile, con fondo antiscivolo. Cerniera protetta. Dim. cm 180x120x3h.	2	Walt disney



## MATERIALE DIDATTICO-TECNOLOGICO

Il riferimento a marche/modelli od altro è indicato solo al fine di definire le caratteristiche tecniche del bene/sussidio oggetto della fornitura; il valore del costo è puramente indicativo

### Schermi interattivi

Articolo	Caratteristiche	Q.ta	Plessi Consegna/ destinazione
Orso interattivo totem	Gioco multifunzionale per lo sviluppo delle capacità motorie delle mani. Le 4 pareti propongono diversi esercizi con foglie magnetiche, percorsi numerici, labirinti, animali rotanti e allacciate. Realizzato in MDF laminato e sagomato con bordi e angoli arrotondati. Completo di 4 materassini. Dim. 70x70x100h cm.	1	Maria Schinina
TOTALE			

### Video proiettori

Articolo	Caratteristiche	Q.ta	Plessi Consegna/ destinazione
proiettore pavimento interattivo a soffitto	Il sistema pavimento interattivo, è un dispositivo interattivo che viene fissato al soffitto e proietta le varie applicazioni su pavimento, su tavolo o qualsiasi superficie piana, trasformando i bambini in protagonisti attivi, immergendosi in fantastiche avventure e apprendendo in piena sicurezza. Ottimo strumento per l'Istruzione, scuole, asili nido, animazioni ed eventi, ludoteche, centri di riabilitazione. Dim. 33x31x20 cm Caratteristiche: - Facile installazione - Gestione facile ed intuitiva - Giochi single e multiplayer - Programmazione On/Off - NON necessità di personale addetto - NON necessita di manutenzioni particolari Accessori in dotazione: Telecomando - 2 Antenne Wi-Fi - Cavo di alimentazione - Piastra e allungo telescopico per il soffitto - Batterie telecomando - Istruzioni per l'uso e certificato di garanzia - 100 Giochi interattivi	1	L'Isola Felice
proiettore pavimento interattivo con asta	E' un prodotto multimediale che consente l'apprendimento, la terapia e la ricreazione per utenti di qualsiasi età. È una soluzione creativa e innovativa che rende possibile l'apprendimento attraverso il gioco. Costruito con un proiettore a ottica corta, un'unità di elaborazione e una fotocamera con software dedicato. Utilizzando il proiettore posto all'interno, l'immagine viene proiettata sul pavimento, che viene attivato dal movimento degli utenti attorno ad esso. L'area dell'attività è ulteriormente illuminata da LED, ad infrarossi. A seguito dei movimenti o gesti viene attivata la modifica dell'immagine, che consentono all'utente di fruire di un'ampia gamma di giochi, applicazioni e pagine Web.	3	Maria Schinina Papa Giovanni XXIII Walt Disney



## Software didattico

Articolo	Caratteristiche	Q.ta	Plessi Consegna/ destinazione
HUE Animation Studio - Blue Edition	kit completo per creare cartoni animati "Aardman style"		
	Il software completo di animazione è stato appositamente progettato per un facile impiego ed è adatto a tutte le età a partire dai 5 anni. Nella confezione è compresa una webcam pluripremiata in HD, videocamera "plug and play" flessibile, con microfono incorporato. Il suo design innovativo e versatile offre illimitate opzioni di posizionamento, ideale per filmare cartoni animati, offrendo una qualità video eccellente.	2	L'Isola Felice Maria Schininà
Makey Makey Classroom Kit	Il kit STK Makey Makey è un distillato di 12 Makey Makey, 12 buste e alcune parti extra per quando si vuole inventare qualcosa di ancora più grande. Inoltre, ciascuno dei 12 Makey Makeys nel pacchetto STEM ha una propria confezione contenente il Makey Makey, il cavo USB, 7 clip a coccodrillo e un booklet how-to.		
	Contenuto: <ul style="list-style-type: none"> <li>● 12 Makey Makey Classics</li> <li>● 12 (6 piedi) clip a coccodrillo</li> <li>● 12 (6 piedi) fili del connettore</li> <li>● 63 clip alligatore in più</li> <li>● 144 Cavi connettori nuovi e migliorati (per la parte post.)</li> <li>● 12 Matita conduttiva 6B ottimizzata Makey Makey</li> </ul>	4	L'Isola Felice Maria Schininà Papa Giovanni XXIII Walt Disney

## ARREDI

Il riferimento a marche/modelli od altro è indicato solo al fine di definire le caratteristiche tecniche del bene/sussidio oggetto della fornitura; il valore del costo è puramente indicativo.

## Sedie

Articolo	Caratteristiche	Q.ta	Plessi Consegna/ destinazione
pouf	Pouf quadrato rosso e giallo. cm 40x40x25h.	2	L'Isola Felice
pouf	Simpatica seduta a sacco, con imbottitura in granuli di polistirene e rivestimento in similpelle colorata, lavabile, duratura, piacevole al tatto, atossica, antibatterica, antimuffa e con fondo antiscivolo. Un pouf che rende divertente ogni ambiente. Diam. cm 65x63h colore azzurro e rosa	1	Maria Schininà
Allegro bruco pouf	Composto da 6 confortevoli pouf di diversi colori di cui uno con simpatica faccina. Adatto per angoli lettura, morbidi e socializzazione. Realizzato con imbottitura in morbido poliuretano espanso indeformabile di alta densità (25 kg/mc), rivestita in resistente ecopelle atossica, antibatterica, antimuffa, lavabile e sfoderabile. Dm. cm 190x45x30h	1	Papa Giovanni XXIII
Cuscini con contenitore	10 coloratissimi cuscini per rendere confortevole il gioco, la lettura o guardare uno spettacolo. Realizzati in poliuretano espanso con rivestimento in resistente ecopelle colorata, lavabile, duratura, piacevole al tatto, atossica, antibatterica e antimuffa. Dim. 30x30x10h cm. Sono raccolti in un comodo contenitore in legno, che favorisce autonomia dei	2	Papa Giovanni XXIII



	bimbi. Quando è riempito di cuscini può servire da divanetto. Dim. mobiletto cm 108x43x40h.		
Divanetto	Rivestimento esterno in materiale resinato molto resistente all'usura ed all'abrasione, impermeabile ai liquidi, antimacchia, atossico (privo di ftalati), morbido al tatto e molto confortevole; ignifugo di classe 1. Imbottitura in poliuretano espanso a cellula aperta a densità 21. Dotato di fondo antiscivolo e predisposizione velcro per l'aggancio tra loro dei singoli elementi. Se è possibile colore azzurro. Dim. cm 110x65x40/70h	1	Papa Giovanni XXIII
Divanetto	Con simpatiche alternanze di nuance, rende più allegro l'amibente. Facilmente abbinabile, è ideale per angoli lettura, gioco e socializzazione. Realizzato con imbottitura in poliuretano espanso di alta densità (25 kg/mc) e rivestito in resistente ecopelle colorata, lavabile, duratura, piacevole al tatto, atossica, antibatterica, antimuffa e sfoderabile. Dim. cm 120x45x60h. Altezza di seduta 30 cm	7	Walt Disney

## Strutture modulari per il gioco e le attività dei bambini

Articolo	Caratteristiche	Q.ta	Plessi Consegna/ destinazione
Composizione strutture modulari	Composta da 7 moduli: A, B, azzurro, giallo, arancio, 4 vani verde e angolare verde. Realizzata in legno nobilitato finitura betulla, con elementi decorativi colorati, spessore 18 mm con bordi in ABS antinfurtunistico. Vari elementi possono essere accostati a piacere e collegati tra di loro mediante i bulloni, per una maggiore stabilità della composizione. 2 moduli 120*42*155 h 1 modulo 60*42*95.5 h 2 moduli 60*42*65 h 1 modulo 4 vani 60*42*65 h 1 modulo angolare 40*40*65 h	4	L'Isola Felice Maria Schinà Papa Giovanni XXIII Walt Disney
Carrello pittura premium	Spazioso e funzionale. Con 7 ripiani, 2 cassetti grandi e 3 piccoli in resistente cartone ondulato, permette di ordinare e conservare il materiale per il disegno e la pittura. Il vano laterale è ideale per conservare i rotoli di bristol e il piano superiore permette di avere sempre a portata di mano le cose più utili. 4 ruote piroettanti permettono di spostarlo facilmente in ogni posto dell' aula. Dim. cm 75x40x80h.  Schinà e Giov.	2	Maria Schinà Papa Giovanni XXIII
carrello musicale	carrello musicale con strumenti- 2 xilofoni; - 2 corone sonagli con manico in legno; - 2 Bells Stick a 3 campane; - 2 piattelli; - 3 triangoli; - 2 charleston, maracas; - 2 maracas colorati; - 1 shaker maracas con guiro; - 1 guiro; - 1 tone block con guiro; - 4 legnetti sonori; - 1 tamburo con membrana 21 cm; - 1 tamburello 25 cm; - 1 tamburello 21 cm; - 2 wood block; - 4 nacchere legno; - 1 paio nacchere con manico; - 2 marakas uova; - 8 campanelle con manico.	1	L'Isola Felice
Composizione con cassettoni	La composizione Cubo 12 è dotata di 3 cassettoni che favoriscono l'autonomia del bambino. La struttura è realizzata in conglomerato nobilitato color betulla spessore 18 mm. Ingombro totale: 229 x 40 x 113h cm Dimensioni cassettoni bianchi:37/74/112 x 36 x34 cm	1	Maria Schinà
Colonna con	Comoda colonna con cassetto estraibile. Si distingue per la possibilità di creare una combinazione unica di set, selezionando gli accessori, a	1	Maria Schinà



cassettoni	propria discrezione, non solo in termini di colori, ma anche la disposizione e la configurazione dei singoli elementi. Realizzata in pannello laminato color betulla. Dim. 39 x 40 x 113 cm		
Composizione onda tavoli	Composizione di 2 tavoli semitondi e 1 tavolo rettangolare. Piano realizzato in legno agglomerato in Classe E1 nobilitato disponibile nei colori verde, giallo e blu con bordatura perimetrale in ESAFLEX morbido a profilo e spigoli arrotondati. Gambe realizzate in tubolare di acciaio Ø 40x1,5 dotate di piastra elettrosaldata, da fissare al piano mediante apposite viti filettate. Puntale gommato alla base. Ingombro totale: cm 180x120x53h. Sedie escluse.	2	Maria Schininà
Libreria con panchina	Mobile con 9 caselle, a giorno, con panchina provvista di materassino per rendere più confortevoli i momenti di lettura. La sua struttura leggera la rende ideale per aree destinante ai racconti di fiabe e avventure, ma anche come espositore dei giochi. Ideale come divisorio. Realizzata in conglomerato nobilitato ligneo, finitura acero, sp. 18 mm, cl E1, spigoli arrotondati e bordi in profilo ABS antiurto. Elementi decorativi realizzati in legno multistrato verniciato con tinte atossiche ed eco-compatibili. Dim. cm 151x34x82h	1	Maria Schininà
Libreria cassetta Acero	La Libreria Cassetta è utilizzata non solo per i giochi, ma anche come luogo di pace, riposo e angolo lettura. Realizzata in conglomerato ligneo acero e dotata di mensole, può essere completata con materassino disponibile azzurro o grigio (FE13A/ FE13G). Per il montaggio è necessario fissare la cassetta al muro.  Dimensioni: cm. 139x45x162h	3	Maria Schininà
Materasso	Morbido materasso realizzato in poliuretano espanso ad alta densità rivestito con ecopelle azzurra. Dimensioni: cm. 100x45	3	Maria Schininà
carrello musicale	Capiente e comodo accessorio, ideale per angolo musicale. Con un grande cassettoni, 6 cassette piccoli in cartone polionda ed ampio vano superiore, che permette di conservare in ordine gli strumenti musicali (non inclusi). Dim. cm 55x40x90h.	1	Maria Schininà
Armadio	Mobile ad ante e 8 vani interni. Realizzato in legno multistrato di betulla spessore 18/15 mm, con bordi e spigoli arrotondati antiurto. Ante con serratura, disponibili in colori: naturale, blu, azzurro, giallo, giallo pastello, rosso, arancio, verde, verde pastello, viola pastello. Maniglie in legno massello di faggio ad incastro. Assemblaggio mediante tiranti prigionieri e bussolotti. Basamento a zoccolo. Dim. cm 90x42x150h.	2	Papa Giovanni XXIII
Carrello porta strumenti vuoto	Capiente e comodo accessorio, ideale per angolo musicale. Con un grande cassettoni, 6 cassette piccoli in cartone polionda ed ampio vano superiore, che permette di conservare in ordine gli strumenti musicali (non inclusi). Dim. cm 55x40x90h.	1	Papa Giovanni XXIII
Mobile porta cassette in plastica	Realizzato in conglomerato nobilitato ligneo, classe E1, spessore 18 mm. Bordi rifiniti con ABS antiurto. Completo di 2 ripiani superiori. Dim. cm 100x45x200h. Da completare con vaschette in plastica e guide cod. FE32 - FE36	1	Papa Giovanni XXIII
Cassetta piccole in plastica	Ignifuga, resistente alla maggior parte dei detergenti e altre sostanze chimiche usate nelle scuole. Inoltre, il processo di fabbricazione della composizione fibrosa del prodotto è stato integrato con materiale anti-statico, che riduce l'attrazione di polvere. Dim. cm 31x42,7x23h.	3	Papa Giovanni XXIII
Cassette medie in plastica	Ignifuga, resistente alla maggior parte dei detergenti e altre sostanze chimiche usate nelle scuole. Inoltre, il processo di fabbricazione della composizione fibrosa del prodotto è stato integrato con materiale anti-statico, che riduce l'attrazione di polvere. Dim. cm 31x42,7x15h	9	Papa Giovanni XXIII
Cassette	ignifuga, resistente alla maggior parte dei detergenti e altre sostanze chimiche usate nelle scuole. Inoltre, il processo di fabbricazione della	6	Papa Giovanni XXIII



grandi in plastica	composizione fibrosa del prodotto è stato integrato con materiale anti-statico, che riduce l'attrazione di polvere. Dim. cm 31x42,7x7,5h		
Carrello vuoto per attrezzi psicomotricità	Carrello in multistrato di betulla di sp. 12mm, dotato di 4 ruote di cui 2 con freno per essere spostato con facilità. I suoi 3 ampi ripiani lo rendono molto capiente e ganci laterali sono molto comodi per appendere i cerchi di piccoli e grandi dimensioni. Intera struttura è molto stabile e ritagli a forma di cerchio li danno un tocco di fantasia. Dimensioni: H 95 x L 50 x L 102 cm.	1	Papa Giovanni XXIII
Carrello porta palloni	Struttura realizzata in legno massello levigato e lucidato al naturale, basato su 4 ruote piroettanti. Fili elastici contengono i palloni all'interno e allo stesso tempo permettono facile individuazione ed estrazione del contenuto. Dim. cm 75x75x127h.	1	Papa Giovanni XXIII
Mobile arcobaleno 4 ante	Mobile con 4 ante in MDF laminato di spessore 12 mm e 4 ripiani interni regolabili in altezza. Struttura realizzata in conglomerato nobilitato ligneo, sp. 18 mm, bordi in ABS, cl. E1, finitura betulla. Maniglie a pomello sferico antinfortunistico in legno massello, lucidato al naturale. Dim. cm. 86x35x192h.	2	Walt disney
Cucina primula	Gioco Composto da 2 elementi: - Cucina e lavandino monoblocco con forno apribile e 4 fuochi con pomelli, vaschetta, miscelatore e presine colorate; - Pannello alzata con finestra, tendine e fiori pantografati. Completo di 2 mesole. Utilizzabile come centro stanza o divisorio tra due angoli gioco. Struttura in pannelli di legno multistrati di betulla spessore 15 mm, verniciato al naturale con vernici atossiche all'acqua. Bordi e spigoli arrotondati. Dim. cm 80x31x60/94h. Conformi alle norme armonizzate UNI EN 71/1-UNI EN 71/2-UNI EN 71/3.	2	Walt disney

## Attrezzature da parete o per “percorsi sospesi” e di equilibrio

Articolo	Caratteristiche	Q.	Plessi Consegna/ destinazione
Tower	Torre a piramide con tetto a padiglione, attrezzata con: - 2 piattaforme quadrate - 1 piattaforma triangolare - ponte tibetano ad arco - scivolo in lamiera d'acciaio lungo 104 cm - ancoraggi in acciaio - 5 pannelli di protezione laterali colorati, in HDPE (impermeabile all'acqua, indeformabile e molto resistente alle intemperie atmosferiche), con decorazioni incise. Gli stabilizzatori UV garantiscono la durata del colore negli anni e la pulizia, senza bisogno di riverniciare.	1	L'Isola Felice



Il materiale ordinato dovrà essere fornitura/consegnato/installato/collaudato/configurato nei plessi richiedenti/destinatari come da riepilogo di seguito dettagliato

**RIEPILOGO PER PLESSO  
MATERIALE/SUSSIDI/ARREDI**

<b>PLESSO L'ISOLA FELICE</b>			
<b><u>MATERIALE DIDATTICO</u></b>			
<b><u>Giochi didattici e di movimento</u></b>		Quan	
Iper Blocchi 33 elementi		1	
ponte tibetano		1	
<b><u>MATERIALE DIDATTICO TECNOLOGICO</u></b>			
<b><u>Video proiettori</u></b>		Quan	
Proiettore pavimento interattivo a soffitto		1	
<b><u>Software</u></b>		Quan	
Makey Makey Classroom Kit		1	
HUE Animation Studio - Blue Edition		1	
<b><u>ARREDI</u></b>			
<b><u>Sedie</u></b>		Quan	
Pouf quadrato rosso e giallo. cm 40x40x25h.		2	
<b><u>Strutture modulari</u></b>		Quan	
Composizione strutture modulari		1	
carrello musicale		1	
<b><u>Attrezzature da parete o per "percorsi sospesi" e di equilibrio</u></b>		Quan	
tower		1	



<b>PLESSO MARIA SCHININA'</b>			
<b><u>MATERIALE DIDATTICO</u></b>			
<b><u>Giochi didattici</u></b>		Quan	
Iper Blocchi 33 elementi		1	
Tappeto Cody mat con carrello		1	
<b><u>MATERIALE DIDATTICO TECNOLOGICO</u></b>			
<b><u>Schermi interattivi</u></b>		Quan	
Orso interattivo (totem)		1	
<b><u>Video proiettori</u></b>		Quan	
Proiettore pavimento interattivo con asta		1	
<b><u>Software</u></b>		Quan	
Makey Makey Classroom Kit		1	
HUE Animation Studio - Blue Edition		1	
<b><u>ARREDI</u></b>			
<b><u>Sedie</u></b>		Quan	
puof		1	
<b><u>Strutture modulari</u></b>		Quan	
Composizione strutture modulari		1	
Composizione con cassettoni		1	
Colonna con cassettoni		1	
Composizione onda tavoli		2	
Carrello completo pittura		1	
Carrello musicale		1	
Libreria con panchina		1	
Libreria cassetta		3	
Materasso per libreria		3	



<b>PLESSO PAPA GIOVANNI XXIII</b>			
<b><u>MATERIALE DIDATTICO</u></b>			
<b><u>Giochi didattici</u></b>		Quan	
Cubi magnetici		1	
Tappeto Cody mat senza carrello		1	
<b><u>MATERIALE DIDATTICO TECNOLOGICO</u></b>			
<b><u>Video proiettori</u></b>		Quan	
Proiettore pavimento interattivo con asta		1	
<b><u>Software</u></b>		Quan	
Makey Makey Classroom Kit		1	
<b><u>ARREDI</u></b>			
<b><u>Sedie</u></b>		Quan	
Allegro pouf brucio		1	
Contenitore (dim. 2018*43*40) con 10 cuscini (elemento singolo misura 30*30*10)		2	
Divanetto		1	
<b><u>Strutture modulari</u></b>		Quan	
Composizione strutture modulari (composizione 7 cubo)		1	
Armadi		2	
Mobile con vaschette (non incluse)		1	
Vaschette GRANDI di vari colori		6	
Vaschette medie di vari colori		9	
Vaschette piccole di vari colori		3	
Carrello completo pittura		1	
Carrello vuoto psicomotorio		1	
Carrello vuoto per strumenti musicali		1	
Carrello porta palloni		1	



<b>PLESSO WALT DISNEY</b>			
<b><u>MATERIALE DIDATTICO</u></b>			
<b><u>Giochi didattici</u></b>		Quan	
Tappeto Cody mat con carrello		1	
Iper Blocchi 33 elementi		1	
Casetta di campagna		1	
Tappeto grande - Dim 180*120*3h		2	
<b><u>MATERIALE DIDATTICO TECNOLOGICO</u></b>			
<b><u>Video proiettori</u></b>		Quan	
Proiettore pavimento interattivo con asta		1	
<b><u>Software</u></b>		Quan	
Makey Makey Classroom Kit		1	
<b><u>ARREDI</u></b>			
<b><u>Sedie</u></b>		Quan	
Divano infanzia		7	
<b><u>Strutture modulari</u></b>		Quan	
Composizione strutture modulari con libreria angolare (composizione 7 cubo)		1	
Mobile arcobaleno 4 ante		2	
Cucina primula		2	



#### D. Pubblicità

Il corretto adempimento rispetto agli obblighi di pubblicità costituisce una condizione imprescindibile di ogni intervento finanziato con i Fondi Strutturali e deve essere programmata a livello di singolo intervento. Per ogni progetto cofinanziato dal Fondo Sociale Europeo o del Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, il beneficiario è tenuto a svolgere una specifica azione di informazione, sensibilizzazione e pubblicità.

#### **Voce di costo D: Pubblicità**

Si richiede l'acquisto di

- targhette con logo, codice progetto e indicazione del fondo su tutti i beni acquistati con il FES, ove possibile per tutti i plessi coinvolti nel formato A4 sfondo bianco per fissaggio a parete;
- etichette adesive per l'applicazione sui sussidi didattica/arredi ecc..

Previsione costo, IVA ed ogni altre onere incluso, entro il limite di spesa previsto nel progetto pari ad €375,00.

Alla data odierna non risulta alcuna convenzione consip attiva per beni/fornitura previsti nel progetto, come appresso allegato.

Ragusa, 25/11/2022

**Il Progettista/Dirigente Scolastico**  
*Prof.ssa Lucia Palummeri*  
(Documento informatico firmato digitalmente  
ai sensi del D.Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate)



## RICERCA CONVEZIONI ATTIVE PER PON FESR INFANZIA

Home > Iniziative di acquisto

### Iniziative di acquisto

Scopri le iniziative per soddisfare tutte le tue esigenze

VISTA GRIGLIA

VISTA ELENCO

Mostra: tutte

ARCHIVIO INIZIATIVE CHIUSE

Risultati per pagina

50

38 risultati

<< < 1 > >>

STRUMENTO ▾ INIZIATIVA ▾

AREA MERCEOLOGICA ▾

STATO ▾

LOTTI/CAT. ATTIVI

CO	Iniziativa	Area merceologica	Stato	Lotti/Cat. Attivi
CO	<b>Pc Desktop e workstation 2</b> Convenzione per la fornitura di Personal Computer Desktop a basso impatto ambientale e servizi opzionali e connessi per le Pubbliche Amministrazioni	Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	Attiva	2
CO	<b>Licenze software multibrand 5</b> Convenzione per l'affidamento della fornitura di prodotti software multibrand, manutenzione software e servizi connessi per le Pubbliche Amministrazioni...	Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	Attiva	3
CO	<b>Sistemi di Videosorveglianza 2</b> Sistemi di Videosorveglianza e servizi connessi per le Pubbliche Amministrazioni	Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	Attiva	9
CO	<b>Microsoft Enterprise Agreement 7</b> Convenzione per la fornitura di licenze d'uso "Enterprise Agreement" di software Microsoft, la prestazione di aggiornamento evolutivo e servizi connessi...	Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	Attiva	1
CO	<b>Stampanti 19</b> Convenzione per la fornitura di stampanti e apparecchiature multifunzione	Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	Attiva	4
CO	<b>Carburanti extrarete e gasolio da riscaldamento 12</b> Convenzione per la fornitura di carburanti per autotrazione e/o gasolio da riscaldamento per le Pubbliche Amministrazioni	Energia, carburanti e lubrificanti	Attiva	18
CO	<b>Servizi di pulizia e sanificazione, disinfestazione e derattizzazione di im...</b> Servizi di pulizia e sanificazione, disinfestazione e derattizzazione di immobili di Amministrazioni/Enti non sanitari del territorio della regione Si...	Gestione degli Immobili	Attiva	1
CO	<b>Veicoli per le Forze di Sicurezza – veicoli per la tutela del territorio e ...</b> Convenzione per la fornitura di veicoli per la tutela del territorio e veicoli blindati e relativi servizi connessi ed opzionali	Veicoli, mobilità e trasporti	Attiva	3
CO	<b>Gas Naturale 14</b> Convenzione per la fornitura di gas naturale e dei servizi connessi per le Pubbliche Amministrazioni	Energia, carburanti e lubrificanti	Attiva	12

#### Strumento

- Accordi Quadro (0)
- Convenzioni (38)
- Mercato Elettronico (0)
- Sistema Dinamico (0)

#### Stato

- In fase di studio (0)
- Bando pubblicato (0)
- Aggiudicata (0)
- Attiva (38)
- Attiva per acquisti successivi (0)

#### Area merceologica

- Alimenti, ristorazione e buoni pasto (1)
- Arredi, complementi ed elettrodomestici (0)
- Attrezzature, indumenti e DPI (0)
- Cancelleria, carta e consumabili (0)
- Editoria, Eventi e Comunicazione (0)
- Energia, carburanti e lubrificanti (3)
- Ferramenta, idraulica, edilizia e materiale e... (0)
- Gestione degli Immobili (12)
- Informatica, elettronica, telecomunicazioni e... (18)
- Lavori di manutenzione e opere pubbliche (0)
- Macchinari, strutture logistiche e abitative (0)
- Monouso, pulizie e igiene personale (0)
- Rifiuti (0)
- Sanità, Ricerca e Welfare (1)
- Servizi per il Funzionamento delle P.A. (1)
- Strade, verde pubblico e gestione del territo... (1)
- Veicoli, mobilità e trasporti (2)

#### PULISCI FILTRI



CO	<b>Energia elettrica 19</b> Convenzione per la fornitura di energia elettrica a prezzo fisso o a prezzo variabile e servizi connessi per tutte le Pubbliche Amministrazioni	 Energia, carburanti e lubrificanti	 Attiva	17
CO	<b>Veicoli per le Forze di Sicurezza 4</b> Convenzione per la fornitura di veicoli per le Forze di Sicurezza	 Veicoli, mobilità e trasporti	 Attiva	3
CO	<b>Vigilanza Armata 2 - Città Metropolitana di Milano</b> Iniziativa riservata alle Amministrazioni e agli Enti non sanitari del territorio di: Città metropolitana di Milano - Provincia di Monza e della Brianza	 Servizi per il Funzionamento delle P.A.	 Attiva	2
CO	<b>Licenze software multibrand 4</b> Convenzione per l'affidamento della fornitura di prodotti software multibrand, manutenzione software e servizi connessi per le Pubbliche Amministrazioni	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	10
CO	<b>Reti locali 7</b> Convenzione per la fornitura di prodotti e la prestazione di servizi relativi alla realizzazione, manutenzione e gestione di reti locali e per la prestazione di servizi di rete	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Pulizia caserme e servizi aggiuntivi</b> Convenzione per la prestazione di servizi di pulizia ed igiene ambientale da eseguirsi presso gli immobili adibiti ad uso caserma	 Gestione degli Immobili	 Attiva	14
CO	<b>Servizi di pulizia uffici a ridotto impatto ambientale e prestazioni accessorie</b> Convenzione per la prestazione di servizi di pulizia e prestazioni accessorie a ridotto impatto ambientale per immobili ad uso ufficio a favore degli uffici	 Gestione degli Immobili	 Attiva	3
CO	<b>Apparecchiature multifunzione in noleggio 1</b> Convenzione per la fornitura in noleggio di apparecchiature multifunzione di fascia media ed alta per scansione, copia stampa e dei servizi connessi...	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	6
CO	<b>Servizi di manutenzione immobili e impianti di amministrazioni/enti non sanitari</b> Iniziativa riservata alle Amministrazioni e agli Enti locali non sanitari del territorio della Regione Sicilia	 Gestione degli Immobili	 Attiva	1
CO	<b>Buoni pasto 9</b> Convenzione per la fornitura del servizio sostitutivo di mensa mediante buoni pasto cartacei ed elettronici di qualsiasi valore nominale	 Alimenti, ristorazione e buoni pasto	 Attiva	9
CO	<b>Telefonia mobile 8</b> Convenzione per la prestazione di servizi di telefonia mobile	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Servizi di Print &amp; Copy Management 3</b> Convenzione per la fornitura di servizi di Print & Copy Management professionali, integrati e personalizzati nell'ambito della gestione delle attività...	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	4
CO	<b>Pc Desktop e workstation</b> Convenzione per la fornitura di Personal Computer Desktop a basso impatto ambientale e servizi opzionali e connessi per le Pubbliche Amministrazioni	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	2



CO	<b>Servizi di Posta Elettronica Certificata (PEC)</b> Convenzione per la prestazione di servizi di Posta Elettronica Certificata (PEC) per le Pubbliche Amministrazioni	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Servizio Integrato Energia 4</b> Convenzione per la prestazione di attività di gestione, conduzione e manutenzione degli impianti tecnologici di climatizzazione, invernale ed estiva, ...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	15
CO	<b>Facility management beni culturali</b> Convenzione per la prestazione di servizi di manutenzione degli immobili e relativi servizi connessi da eseguirsi presso gli Istituti e i luoghi di cu...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	7
CO	<b>Microsoft Enterprise Agreement 6</b> Convenzione per la fornitura di licenze d'uso "Enterprise Agreement" di software Microsoft, prestazione di aggiornamento evolutivo e servizi connessi.	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Tecnologie Server 3</b> Convenzione per la fornitura alle Pubbliche Amministrazioni di Tecnologie Server, di componenti opzionali e di servizi connessi e opzionali.	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	8
CO	<b>Convenzione stipulata dalla Città metropolitana di Milano per l'affidamento...</b> Iniziativa riservata alle Amministrazioni e agli Enti non sanitari dei territori di: Città metropolitana di Milano – Provincia di Monza e della Brianz...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	1
CO	<b>Convenzione stipulata dalla Città metropolitana di Milano per l'affidamento...</b> Iniziativa riservata alle Amministrazioni e agli Enti non sanitari dei territori di: Provincia di Brescia – Provincia di Bergamo – Provincia di Pavia ...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	1
CO	<b>Personal Computer portatili e Tablet 4</b> Convenzione per l'acquisto di Personal Computer portatili e Tablet "2 in 1" a ridotto impatto ambientale, componenti opzionali e prestazione dei servi...	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Servizi di pulizia per gli Enti del SSN</b> Convenzione per la prestazione di servizi di pulizia, sanificazione e altri servizi per gli Enti del Servizio Sanitario Nazionale (SSN), allo scopo di...	 2 aree merceologiche	 Attiva	11
CO	<b>Facility Management 4</b> Convenzione per i servizi di pulizia e igiene ambientale, manutenzione impianti, altri servizi operativi e servizi gestionali presso gli immobili adib...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	10
CO	<b>Servizi di Contact Center in Outsourcing 2</b> Convenzione per la prestazione di servizi di Contact Center in outsourcing relativi alla realizzazione di centri di contatto multicanale a supporto de...	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	2
CO	<b>Microsoft Enterprise Agreement 5</b> Convenzione per la fornitura di licenze d'uso "Enterprise Agreement" di software Microsoft e prestazione di manutenzione evolutiva e servizi connessi	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Gestione Integrata Sicurezza ed. 4</b> Convenzione per la prestazione di servizi finalizzati all'adeguamento degli ambienti di lavoro delle Pubbliche Amministrazioni alle disposizioni norma...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	6
CO	<b>Servizio Luce 4</b> Convenzione per la prestazione del servizio di gestione degli impianti di illuminazione pubblica e semaforica e di efficientamento energetico degli st...	 Strade, verde pubblico e gestione del territorio	 Attiva	11
CO	<b>Pc Desktop 15</b> Convenzione per la fornitura di Personal Computer Desktop a basso impatto ambientale e servizi connessi	 Informatica, elettronica, telecomunicazioni e macchine per l'ufficio	 Attiva	1
CO	<b>Multiservizio tecnologico integrato energia per la sanità' ed. 2</b> Convenzione per l'affidamento delle attività di gestione, conduzione e manutenzione degli impianti tecnologici e delle strutture edili, la fornitura d...	 Gestione degli Immobili	 Attiva	1

Risultati per pagina

50

38 risultati

&lt;&lt; &lt; 1 2 &gt;&gt;